

FICHA TÉCNICA
IMPRIMACIÓN UNIVERSAL

PRODUCTO: IMPRIMACIÓN FONDO PROTECTIVA
CÓDIGO: 250067 - 250029

CONTENIDO NOMINAL: 520 ML. – 210 ML.
CONTENIDO NETO: 400 ML. – 150 ML.

1. CARACTERÍSTICAS FÍSICO-QUÍMICAS:

- **ESTADO FÍSICO:** líquido pigmentado (BLANCO – GRIS)
- **NATURALEZA QUÍMICA:** fondo acrílico modificado
- **SOLUBILIDAD:** insoluble en agua
- **SECADO:** fuera del polvo: 10 min (20º C), al tacto: 20 min., en profundidad: 6 horas
- **PROPELENTE:** derivados del éter (AEROSOL)
- **PESO ESPECÍFICO:** 1,310 kg./lt. a 20º C
- **NO VOLÁTILES:** 61,50 % en peso

2. RESISTENCIA:

- A la luz, sin variaciones de tonalidad.
- Al amarilleo de la resina.
- Al aceite, detergente, etc.

3. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

- Para aplicaciones tanto en interior como en exterior.
- Elevada dureza superficial.
- Alta resistencia a arañazos, golpes, etc.
- Elevada adherencia al soporte.
- Óptimo poder de cubrición.

4. CAMPOS DE EMPLEO:

- Como preparación de fondo, para posteriores esmaltados, con cualquier tipo de acabado, de uno o dos componentes.
- Como recubrimiento propiamente dicho, en objetos metálicos que se deseen proteger, antes de la aplicación de un posterior acabado.

5. SOPORTES:

- Sobre hierro, aluminio, acero, diferentes tipos de plásticos, en este caso se aconseja por precaución aplicar con anterioridad una imprimación para plásticos.

6. SOPORTE DE PREPARACIÓN:

- Las partes a esmaltar, se deberán de encontrar limpias de grasa, aceites, óxidos.

7. CONSEJOS PRECAUCIONALES FACULTATIVOS:

- Aplicar siempre en lugares bien ventilados.
- Los vapores pueden resultar tóxicos, por lo que se recomienda, medidas de extracción o mascarilla.
- Evitar en su pulverización elementos que puedan producir chispas. INFLAMABLE.

8. ALMACENAJE:

- En lugares secos. Proteger de los rayos solares, o de cualquier otra fuente de calor.

Las susodichas informaciones técnicas están basadas en nuestros actuales conocimientos: al cliente usuario siempre se le aconseja efectuar controles para valorar los resultados previstos.